}

1. **PARTE I**

| **1. Antecedentes Personales** |
| --- |
| A continuación, se presenta una tabla en la que debes completar la información solicitada. |

| Nombres estudiantes | * ***Matias Espinoza*** * ***Benjamín Filippi*** * ***Dabrian Labraña*** |
| --- | --- |
| Rut | * ***20.805.553-4*** * ***23.626.273-1*** * ***20.068.494-k*** |
| Carrera | **Ingeniería en informática** |
| Sede | **Viña del mar** |

| **2. Descripción Proyecto APT** |
| --- |
| En la descripción debes señalar brevemente el nombre de tu proyecto APT y las competencias del perfil de egreso que vas a poner en práctica. Si en tu carrera están definidas las áreas de desempeño, también menciona a qué áreas de desempeño está vinculado el proyecto. |

| Nombre del proyecto | PlanAway |
| --- | --- |
| Área (s) de desempeño(s) | Desarrollo de aplicaciones móviles y creación de base de datos |
| Competencias | Desarrollo de Aplicaciones Móviles, Gestión de Bases de Datos, Programación y Desarrollo de Software, Análisis y Solución de Problemas |

| **3. Fundamentación Proyecto APT** |
| --- |
| A continuación, se presentan distintos campos que debes completar con la información solicitada. Esta sección busca que describas en detalle tu proyecto y justifiques su relevancia y pertinencia. |

| Relevancia del proyecto APT | El principal problema por el que nace PlanAway es debido a la poca visibilidad que tienen algunos recintos que ofrecen arrendar piscinas, cabañas y eventos ya que aplicaciones de este tipo solo permiten realizar reservas de alojamientos. PlanAway permitiría a estos pequeños negocios o recintos publicar y aumentar la visibilidad de los lugares, también permitirá que los clientes puedan encontrar de manera más rápida y eficiente un lugar acorde a las necesidades que estos tengan.  PlanAway estaría creado para funcionar dentro de Chile pero con la posibilidad de aumentar las capacidades y que puedan ser utilizados en otros países. |
| --- | --- |
| Descripción del Proyecto APT | Levantar, Diseñar y construir una plataforma móvil que permita registrar reservas realizadas por los clientes, reservar servicios adicionales y compra de productos ofrecidos por el lugar. |
| Pertinencia del proyecto con el perfil de egreso | El proyecto que se realizará podrá reflejar las competencias y fortalezas de perfil de egreso, con una fuerte base para desarrollo de una aplicación móvil y que se pueda demostrar el aprendizaje y pulir la calidad de la marca. |
| Relación con los intereses profesionales | La relación del proyecto APT que se propone es de interés profesional y personal, la fuerte demanda que se crean a partir de las aplicaciones móviles y la poca visibilidad que obtiene al final del desarrollo, por eso los procesos relacionados con creación y mantención plataformas móvil, este proyecto se adapta perfectamente a nuestros intereses y motivaciones de trabajo. Además nos entrega una experiencia en esta área tan trabajada otorgando un beneficio adicional a nuestro futuro campo laboral. |
| Factibilidad de desarrollo del Proyecto APT | La factibilidad del proyecto "PlanAway" es alta, considerando que el semestre académico proporciona suficiente tiempo para su desarrollo, y que se cuenta con los recursos y herramientas necesarias.  El acceso a software adecuado y el apoyo docente facilitan el proceso. Aunque existen posibles dificultades, como la coordinación del equipo y desafíos técnicos, estas pueden ser mitigadas con una planificación cuidadosa, reuniones regulares y el uso de herramientas de comunicación.  En resumen, con una buena organización y compromiso, es viable completar el proyecto dentro del plazo establecido. |

1. **PARTE II**

| **4. Objetivos** |
| --- |
| En este apartado debes definir objetivos generales y específicos del Proyecto APT. Es importante aclarar que los objetivos se deben plantear en forma clara, concisa y sin dar mayores explicaciones, es decir, deben entenderse por sí solos. Se sugiere redactarlos utilizando un verbo en infinitivo, pues ello obliga a precisar acciones concretas. |

| Objetivo general | El objetivo general del proyecto "PlanAway" es desarrollar una plataforma móvil que facilite la reserva de servicios adicionales y la compra de productos en recintos que ofrecen arrendamiento de piscinas, espacios para eventos y restaurantes. Esta plataforma buscará aumentar la visibilidad de estos negocios, permitiendo a los clientes encontrar y reservar servicios de manera eficiente, mejorando así la conexión entre oferta y demanda dentro de Chile, con potencial de expansión a otros países. El proyecto será una herramienta clave para mejorar la presencia digital de pequeños negocios y optimizar la experiencia del usuario en la búsqueda y contratación de servicios. |
| --- | --- |
| Objetivos específicos | **Diseñar la interfaz de usuario** para la plataforma móvil, asegurando que sea intuitiva, atractiva y fácil de usar, permitiendo a los usuarios navegar y realizar reservas de manera eficiente.  **Desarrollar la funcionalidad de registro y autenticación** de usuarios, garantizando la seguridad de la información personal y la facilidad de acceso a la plataforma.  **Implementar un sistema de gestión de reservas** que permita a los usuarios seleccionar, reservar y pagar por servicios adicionales y productos ofrecidos por los recintos, con opciones de personalización según las necesidades del cliente.  **Integrar un módulo de administración para los propietarios de los recintos**, que les permita gestionar sus ofertas, visualizar reservas realizadas, y analizar datos de ventas y demanda.  **Realizar pruebas de usabilidad y seguridad** en la plataforma, identificando y solucionando posibles problemas técnicos antes de su lanzamiento, para asegurar un funcionamiento óptimo y seguro. |

| **5. Metodología** |
| --- |
| En el siguiente apartado deberás describir la metodología, propia de tu disciplina, que utilizarás para resolver el proyecto APT antes descrito, incluyendo las etapas y métodos de trabajo. |

| Descripción de la Metodología |
| --- |
| La metodología Scrum es un marco de trabajo ágil utilizado para gestionar proyectos de desarrollo de software y otros proyectos complejos. Ofrece una estructura flexible que se enfoca en la colaboración, la adaptabilidad y la entrega incremental. |

| **6. Evidencias** |
| --- |
| A continuación, describe qué evidencias serán evaluadas en el informe de avance y en el informe final de tu proyecto APT. Estas evidencias deben ser acordadas con tu docente. Se entenderá por evidencia los productos que se desarrollen durante el proyecto y cuyo propósito sea visibilizar o documentar cómo se ha implementado el trabajo. |

| **Tipo de evidencia**  **(avance o final)** | **Nombre de la evidencia** | **Descripción** | **Justificación** |
| --- | --- | --- | --- |
| Avance | Imagen de avances | Se toma foto de todos los avances cargados en drive | Permite visualizar los diferentes trabajos hechos por el equipo. |
| Avance | Diseño prototipo | Se crea prototipo mockup para visualizar diseño de la aplicación móvil | Permite tener un orden previo de la aplicación móvil a crear. |

| **7. Plan de Trabajo** |
| --- |
| En la siguiente tabla define la planificación de tu Proyecto APT de acuerdo a lo requerido. |

| **Plan de Trabajo Proyecto APT** | | | | | | |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Competencia o unidades de competencias | Nombre de Actividades/Tareas | Descripción Actividades/Tareas | Recursos | Duración de la actividad | Responsable[[1]](#footnote-0) | Observaciones |
| *Generar propuesta que funciones informáticas de la aplicacion analizando los datos que escasean en el negocios* | *Análisis* *y*  *propuesta* *de* *solución* | *Análisis* *del* *caso*  *Definición* *de* *Roles* *y* *Responsabilidades*  *Propuesta de funciones*  *Estudio de mercado*  *Mockup* | *Herramientas* *ofimáticas*  *Software* *de*  *gestión* *de* *proyecto* *ágil*  *Plataforma de trabajo colaborativo* | *7* *semanas* | *Equipo de trabajo*  *Principalmente* *el* *Product* *Owner* |  |
|  |  |  |  |  |  |  |
| *Desarrollar estructura de una y aplicación móvil utilizando técnicas que permitan automatizar procesos* | *Desarrollo de la aplicación* | *Estructura de la página*  *Estilo y diseño de la aplicación*  *Estabilidad de la plataforma*  *Estructura de la aplicación móvil*  *estilo y diseño de la aplicación móvil* | *Aplicaciones de software de código fuente*  *Plataformas de pruebas* | *10 semanas* | *Developers* |  |
| *Desarrollar backend de la página para visualización y almacenamiento de datos* | *Desarrollo* *de* *consultas* *a* *base* *de* *datos* | *Implementación base de datos*  *Seguridad de datos* | *Motor* *de* *base* *de* *datos*  *Software* *de* *desarrollo*  Entorno *de* *simulación* | *10 semanas* | *Developers* |  |

| **8. Carta Gantt** |
| --- |
| Busca un formato de Carta Gantt que te acomode y organiza en este las actividades planificadas en el punto anterior considerando el periodo asignado para el desarrollo de tu Proyecto APT. Debes mantener la temporalidad del periodo académico en el desarrollo de las tres fases que contempla la Asignatura de Portafolio de Título. |

| **Actividad** | **Fase 1** | | | | **Fase 2** | | | | | | | | | | | | **Fase 3** | | | |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **S 1** | **S 2** | **S 3** | **S 4** | **S 5** | **S 6** | **S 7** | **S 8** | **S 9** | **S 10** | **S 11** | **S 12** | **S 13** | **S 14** | **S 15** | **S 16** | | **S 17** | **S 18** |
| **Análisis de casos** |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  | |  |  |
| **Propuesta de funciones** |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  | |  |  |
| **Estudio de mercado** |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  | |  |  |
| **Mockup** |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  | |  |  |
| **Administración y desarrollo del software** |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  | |  |  |
| **Estructura de la página y aplicación móvil** |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  | |  |  |
| **Estilo y diseño de la página y aplicación** |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  | |  |  |
| **Estabilidad de la plataforma** |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  | |  |  |
| **Implementación de la base de datos** |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  | |  |  |
| **Seguridad de datos** |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  | |  |  |
| **Validacion y verificacion** |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  | |  |  |
| **Presentación final de la solución global** |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  | |  |  |

1. En caso de que el Proyecto APT sea grupal, en esta columna deben indicar el nombre de los responsables de cada tarea o actividad. Esto posteriormente permitirá diferenciar la evaluación por cada integrante. [↑](#footnote-ref-0)